## Objetivo da aula

O objetivo da aula é fazer com que os alunos mexam na plataforma online e gratuita MyIoT Flasher, para baixar o código já programado do Projeto de Cotação usando Matriz de LED para seu microcontrolador. Para este projeto, vamos utilizar a ESP32 como microcontrolador.

Este projeto consiste em acessar dados de conversão de reais para dólares, euros e Bitcoin através da seguinte API: <u>https://docs.awesomeapi.com.br/api-de-moedas</u>. Então, os valores são mostrados, em tempo real, no display matriz de LED.

O propósito principal deste projeto é demonstrar a capacidade de integrar APIs em dispositivos IoT para fornecer dados dinâmicos em tempo real. Além disso, a escolha das moedas principais visa tornar a informação financeira mais acessível e compreensível para todos. Seja para uma viagem planejada ou apenas para ficar de olho nas notícias econômicas, esse projeto está aqui para trazer o conhecimento financeiro para a ponta dos seus dedos.

## Teoria

Uma API (Interface de Programação de Aplicações) é um conjunto de regras que define como os componentes de software devem interagir. Ou seja, é como se fosse uma ponte que permite que diferentes programas se comuniquem. Em nosso contexto, a API de moedas é um ponto de acesso que fornece dados em tempo real sobre as taxas de câmbio.

O funcionamento do projeto é basicamente o seguinte: primeiro, a ESP-32, que representa o nosso sistema, envia um **pedido** para a API, solicitando as taxas de câmbio do dólar, euro e Bitcoin. Em seguida, a API, que é como uma assistente, consulta os valores solicitados na internet e **entrega** a resposta com as informações mais recentes encontradas.

O legal é que isso acontece em tempo real, tornando o programa dinâmico. Ou seja, a cada cerca de 1 minuto, os valores são atualizados para os mais recentes disponíveis!

Este projeto está diretamente relacionado com a Internet das Coisas (IoT)! Afinal, a ESP-32 funciona como um dispositivo IoT, estando constantemente conectado à internet para buscar e atualizar as informações de câmbio. Isso oferece a praticidade de ter dados financeiros em tempo real em um pequeno dispositivo que você pode ter em suas mãos.

## Configurações

O primeiro passo para baixar programas prontos é acessar o site do MyIoT Flasher, no seguinte link: <u>https://www.myiot.space/flasher</u>. Então, você deve se deparar com a tela abaixo:

	N	/YIOT <b>FI</b>	ASHE	2 🗲
	DHT11	QUAIS DISPOSITIYO	S VOCË QUER UTILIZAR Matriz de led M	OTOR ON-BOARD
SELECIONAR MI	CROCONTROLADOR	~ SELEC	ONAR CATEGORIA	V RESETAR FILTROS
BIBLIC FLASH		DE FLA	ASHES CATEGORIA	
MINI BRÖKER	FREE	ESP-8266	Projeto Simples	
FOTOS VISTAS EXTERNAMENTE	FREE	ESP-CAM	Projetos Especiais	MINI BROKER
TANQUE	FREE	ESP-32	Beta	Este programa faz com que o
LER MENSAGENS ONLINE E MOSTRAR NA TELA	FREE	ESP8266 COM OLED 0.96	Projetos Especiais	tendo o objetivo de ser utilizado com Arduino Uno, Duemilanove, Nano e placas ESP.
Matriz de LED BUZZER	FREE	ESP-32	Projetos Especiais	VÍDEO INSTRUÇÕES
FOTOS SEM FLASH	FREE	ESP-CAM	Projetos Especiais	CARREGAR PARA PLACA

No botão seletor "Selecionar microcontrolador", escolha a opção "ESP-32". Assim, o filtro será ativado e só aparecerão códigos próprios para ESP32 para serem baixados, como na figura abaixo:

ESP-32		V SELEC	IONAR CATEGORIA	V RESETAR FILTROS
		MOSTRARSÓ FLASHES B	ASHES	
FLASH	PLANO	CONTROLADOR	CATEGORIA	
TANQUE	FREE	ESP-32	Beta	
Matriz de LED BUZZER	FREE	ESP-32	Projetos Especiais	TANQUE
MATRIZ DE LED E\$P32	FREE	ESP-32	Projetos Especiais	Projeto de controle do tanque via
OCTUPUS		ESP-32	Beta (em desenvolvimento)	Biletouri
DHT TERMOMETROS WHATSAPP + EMAIL	FREE	ESP-32	Beta - projeto com funcionalidades gratis, mas com	VÍDEO INSTRUÇÕES
BLINK 3s	FREE	ESP-32	Testes	CARREGAR PARA PLACA
MATRIZ COM COTAÇÕES		ESP-32	ROBOKIT	
BLINK 1s	FREE	ESP-32	Testes	•

Então, selecione o *flash* "Matriz com Cotações", que torna o Robô Rex autônomo com um sensor infravermelho. Para ele funcionar, é necessário que você já tenha feito a montagem física e as ligações elétricas desse projeto.

Para fazer o download, após selecionar o *flash* "Matriz com Cotações", aperte o botão "Carregar para Placa", no canto direito da tela.

ESP-32		~ SELEC	IONAR CATEGORIA	~		RESETAR FILTROS
MOSTRAR SÓ FLASHES	DACOMUNIDADE	MOSTRAR SÓ FLASHES B	ETA (EM DESENVOLVIMENTO)			
BIBLIC	DTECA	DE FLA	ASHES			
FLASH	PLANO	CONTROLADOR	CATEGORIA			
TANQUE	FREE	ESP-32	Beta			
Matriz de LED BUZZER	FREE	ESP-32	Projetos Especiais		MA	TRIZ COM
MATRIZ DE LED E\$P32	FREE	ESP-32	Projetos Especiais		co	DTAÇÕES
OCTUPUS		ESP-32	Beta (em desenvolvimento)		Projeto de	e cotações de moeda com Matrix de Led
DHT TERMOMETROS WHATSAPP + EMAIL	FREE	ESP-32	Beta - projeto com funcionalidades gratis, mas com			
BLINK 3s	FREE	ESP-32	Testes		VÎDEO	INSTRUÇÕES
MATRIZ COM COTAÇÕES		ESP-32	ROBOKIT		CARR	EGAR PARA PLACA
BLINK 15	FREE	ESP-32	Testes	•		

Com isso, você será redirecionado para uma nova aba, em um link como este: <u>https://espflasher.replit.app/flasher</u>. Não se preocupe, ela é completamente segura! Nessa nova aba, deve aparecer uma tela como a da figura abaixo. Selecione "Conectar" para enviar o código para o microcontrolador.



Então, vai aparecer um pop up como o de baixo. Se você já não tiver conectado a sua ESP32 ao computador usando um cabo USB para micro-USB, faça isso agora. Em seguida, selecione a porta serial que seu computador reconheceu contando um microcontrolador e, depois, clique em "Conectar".



Quando o programa for carregado, aparecerá uma mensagem de "Pressione e segure o botão de boot da sua placa!" onde antes estava a barra que mostra o progresso do download. Para isso, você precisará pressionar e segurar o botão "BOOT" fisicamente em sua ESP32. Na figura abaixo, há uma seta vermelha apontando para o botão "BOOT":



Pressione e segure esse botão por alguns segundos, até a seguinte tela aparecer:

Flasher online para ESPs (para navegadores Chrome e Edge)			
Recomeçar?	Configurando o dispositivo: ESP32 DEVK Programar	Apagar Flash	
	Clique em programar para comecc	ar!	

Então clique em "Programar". Uma mensagem de "Realizando a programação da placa" aparecerá, junto com uma barra de progresso. Quando a programação for concluída, essa mensagem será substituída por "Finalizado com sucesso! (100%)", conforme a figura a seguir:



Agora, você pode conferir o resultado do código no projeto que você montou!

Ótimos estudos!