

Objetivo da Aula

O objetivo da aula é fazer com que os alunos consigam acender um Led dentro do próprio arduino, para isso será abordado princípios de programação básica do programa *MyIoT*.

Programação

Para começar a parte de programação o primeiro passo é fazer o *Download* do programa, caso você ainda não tenha feito é só olhar como fazer no tutorial anterior, abrindo o programa e colocando seu *login* você estará nesta página.



Na página inicial é só clicar no botão "SUCURI CODING" que abrirá o ambiente de programação.





Sucuri Coding		– a ×
	te 🖺 📁 🛃	MONTRAR CÓDEGO Coeffigeracións Genais
		antigurar Mair, Carligurar Materia Patra Geleciane um microcontrollador •
saída		
aguardar		
se		
enquanto		
iot output		RETRIBUTA DE CORIS
loc input		CITERCA ANALOZZA ANDA CELITAL OTRACA OLITAL
display		Patricker

Com o ambiente de programação já aberto no canto superior direito tem uma barra para selecionar os microcontroladores, clicando nela ela expande e abre várias opções, selecione a opção "Arduino Uno".



Depois disso iremos adicionar a saída, que é referente ao LED. Para adicionar o LED é necessário clicar no símbolo de "+" no canto direito do programa, depois disso aparecerão 3 opções, "Saída", "Entrada" e "Variável". Como o LED é uma saída, é preciso clicar no botão de "Saida", depois, clique em "Digital".



Por último abrirá um *scroll* e nele você selecionará a porta "D13" que é a porta onde está situado o LED e no espaço à direita vazio você pode dar um nome àquele comando, como "Led".



Se ocorrer tudo certo, será criado um bloco com o nome de "Led" com a porta D13 vinculada a ele.



O próximo passo é a programação, neste tutorial serão utilizados 3 blocos: o Bloco Início, o Bloco aguardar e o Bloco Saída. É importante que no começo você monte os blocos desta maneira.

No final do processo o seu programa vai estar parecido com o da foto abaixo e pronto para ser programado, para começar a programação é só clicar em "Baixar para Placa".





Quando abrir uma nova aba lateral, nela terá um espaço escrito "Não há microcontroladores conectados", e nessa hora você deve conectar o cabo USB do seu Arduino no computador e clicar depois em "Atualizar Portas" e deverá aparecer "COM" e outras coisas. Isso indica que o computador reconheceu a placa e clicando em "Baixar para Placa" no canto inferior direito começa a gravar o código.



Depois disso, quando a placa já tiver sido programada abrirá um pop-up dizendo que a placa já foi programada.







Agora você já deve ter seu próprio circuito funcionando, com isso termina este tutorial e espero ótimos estudos!

